Važne izmjene

Jingle kanal i zauzeti kanali

Prije: odmah nakon paljenja FirePlaya prva pjesma s playliste znala je otići na 4. kanal, iako je on zaključan za jinglove. Kad je pjesma, jingle ili drop došao na red dok je kanal na redu bio zauzet, na primjer dok na njemu svira FireLoops loop, FirePlay je zaustavio ono što najdulje svira, ponekad baš pjesmu u eteru. S FireLoopsom se na tom mjestu znao i srušiti.

Sada: playlista na jingle kanal ne ide nikad. Kad je kanal na redu zauzet, sve ide na prvi slobodni kanal i ništa se ne zaustavlja.

Ponovljeni jingle

Prije: kad je jingle odsvirao, na njegov kanal je sjela iduća pjesma. Ako si isti jingle pustio opet unutar par sekundi, zaustavio je tu pjesmu usred etera, iako su drugi kanali bili slobodni.

Sada: jingle ide na slobodni kanal, a pjesma svira dalje. Idući put se vraća na taj novi kanal.

Kad kartica otkaže

Prije: kad je USB kartica ispala usred pjesme, kanal je izgledao kao da i dalje svira, a nikakvog upozorenja nije bilo. Pjesme koje nisu mogle krenuti automatika je jednu po jednu izbacivala s liste. Kad su svi kanali bili na istoj kartici, lista se ispraznila u sekundi, a AUTOMATIKA je i dalje svijetlila.

Sada: pjesma na tom kanalu stane, kanal dobije šteker i u kutu se pojavi crvena obavijest. Šteker ostaje do restarta FirePlaya, pa provjeri karticu i restartaj FirePlay. Nijedna pjesma se više ne briše: ide na idući kanal koji radi. Kad nijedan kanal ne radi, ništa ne svira, pjesma ostaje na vrhu liste i automatika se ugasi. To je znak da u eter odmah treba zamjena.

Nakon pada

Prije: FirePlay se nakon pada samo ponovo upalio, i nitko nije saznao zašto je pao.

Sada: idući put se pokrene u posebnom načinu. Ispriča se, pita što si radio kad se srušio, i to nam pošalje zajedno s izvještajem o padu. Zatim čeka da netko potvrdi, pa nastavi normalno.